

5 crédits	20.0 h + 10.0 h	Q2
-----------	-----------------	----

Enseignants	Philippette Thibault ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés	<p>1. Eléments d'une culture générale en informatique :</p> <ul style="list-style-type: none"> • définition de l'informatique et de l'ordinateur - aperçu historique et évolution de l'informatique • le codage binaire • la numérisation • technologies de base des médias (sons, images) • langages de programmation, systèmes d'exploitation et logiciels d'application • principes de fonctionnement des réseaux de communication informatiques <p>. 2. Initiation informatique :</p> <ul style="list-style-type: none"> • introduction au traitement informatique de bases de données et initiation aux logiciels appropriés • introduction au traitement informatique de documents sonores et iconiques et initiation aux logiciels appropriés • introduction aux logiciels de composition de multimédias et aux techniques associées <p>3. Introduction aux enjeux de la communication multimédia liés aux questions du virtuel, de l'interactivité, des principes algorithmiques, des traces numériques, etc.</p>
Acquis d'apprentissage	<ul style="list-style-type: none"> - Acquisition d'une culture générale en informatique, concepts de l'informatique et des réseaux, connaissance élémentaire des systèmes informatiques (composants matériels, mode de fonctionnement de ceux-ci, logiciels de base, technologies multimédias et Internet). <p>1</p> <ul style="list-style-type: none"> - Acquisition des connaissances de base théoriques et pratiques des principales applications rencontrées en sciences sociales (applications multimédias et Internet, présentation et traitement de données). - Acquisition d'une compétence critique dans le domaine de la communication multimédia. <p>-----</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Méthodes d'enseignement	<p>Méthodes : A côté des exposés magistraux, l'enseignant s'efforce de mettre en oeuvre autant que possible des méthodes in-ductives (illustrations, démonstrations, résolutions de problèmes) et des démonstrations concrètes. Le cours comprend 15 heures de travaux pratiques qui se déroulent dans les salles informatiques de la Faculté.</p>
Contenu	<p>Le cours aborde les concepts fondamentaux de l'informatique et des réseaux. Il traite ensuite des principales applications logi-cielles utilisées en sciences sociales (dans le Multimédia, Internet, le traitement des données).</p>
Autres infos	<p>Encadrement : Les travaux pratiques (10h) sont encadrés par des assistants. Les étudiants sont répartis en petits groupes.</p>
Faculté ou entité en charge:	ESPO

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Bachelier en information et communication	COMU1BA	5		