


3 crédits	30.0 h	Q1
-----------	--------	----

Enseignants	Legay Axel ;
Langue d'enseignement	Anglais
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés	<p>Les thématiques abordées dans ce séminaire traiteront du génie logiciel et des systèmes de programmation. En particulier, les articles scientifiques utilisés seront sélectionnés dans ces domaines.</p> <p>D'une part, les étudiants sont confrontés à problématique d'une bibliographie scientifique de qualité. D'autre part, les étudiants doivent lire de la littérature scientifique (p.e des articles venant de revues internationales).</p>
Acquis d'apprentissage	<p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master ingénieur civil en informatique », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • INFO1.1-3 • INFO3.1, INFO3.2 • INFO5.3-4, INFO5.6 • INFO6.1, 6.4 <p>Eu égard au référentiel AA du programme « Master [120] en sciences informatiques », ce cours contribue au développement, à l'acquisition et à l'évaluation des acquis d'apprentissage suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • SINF1.M2-3 • SINF3.1, SINF3.2 • SINF5.3-4, SINF5.6 1 • SINF6.1, SINF6.3, SINF6.4 <p>L'étudiant ayant suivi avec fruit ce cours sera capable de</p> <ul style="list-style-type: none"> • établir l'état de l'art par soi-même lorsqu'il est confronté à une problématique de recherche dépassant ses connaissances actuelles en se basant sur la littérature scientifique, • rédiger un rapport complet reprenant une bibliographie scientifique et explicitant sa pertinence par rapport à une thématique, • synthétiser un article scientifique en explicitant le contexte, les enjeux, les résultats novateurs obtenus, les potentielles applications ainsi que pistes pour des travaux ultérieurs dans le domaine, • communiquer oralement, en utilisant des supports multimédia efficaces, les résultats d'une recherche à un public d'informaticiens universitaires non experts du domaine en se basant sur les travaux publiés dans une revue scientifique, • interagir avec une personne qui présente des résultats de recherche en faisant preuve d'un regard critique et constructif par rapport aux travaux présentés. <p>----</p> <p><i>La contribution de cette UE au développement et à la maîtrise des compétences et acquis du (des) programme(s) est accessible à la fin de cette fiche, dans la partie « Programmes/formations proposant cette unité d'enseignement (UE) ».</i></p>
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	<p>Présentation de ± 2 heures</p> <p>Rapport de ± 20 pages</p> <p>--</p> <p>comme rapporteur ... fournit une synthèse personnelle d'une autre session</p> <p>--</p> <p>comme illustrateur ... montre une instanciation des modèles présentés dans certaines sessions, sur base d'une application de ton choix</p>
Méthodes d'enseignement	<p>Chaque étudiant jouera 3 rôles différents (dans les différentes sessions):</p> <p>--</p> <p>présentateur durant une session</p> <p>--</p> <p>rapporteur pour une nouvelle session</p> <p>--</p> <p>illustrateur pour encore une autre session</p> <p>Les deux dernières impliquent la rédaction d'un rapport individuel.</p>

Contenu	Modèles de conception architecturale
Ressources en ligne	http://www.uclouvain.be/en-cours-2014-lingi2359 et/ou http://moodleucl.uclouvain.be/course/view.php?id=4633
Bibliographie	D. Schmidt, M. Stal, H. Rohnert and F. Buschmann. Pattern-Oriented Software Architecture ' Patterns for Concurrent and Networked Objects. Wiley, 2001. -- F. Buschmann, R. Meunier, H. Rohnert, P. Sommerlad and M. Stal. Pattern-Oriented Software Architecture ' A System of Patterns. Wiley, 1996. -- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides, Design Patterns ' Elements of Reusable Object-Oriented Software. Addison-Wesley, 1995.
Autres infos	Il est souhaitable que le séminaire recherche soit suivi la même année que le travail de fin d'étude car il constitue une aide méthodologique à la réalisation de celui-ci. Il n'est pas indispensable d'avoir choisi l'option « correspondant » au séminaire pour pouvoir y participer.
Faculté ou entité en charge:	INFO

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Master [120] : ingénieur civil en informatique	INFO2M	3		
Master [120] en sciences informatiques	SINF2M	3		