UCLouvain

mqant1109

2023

Informatique de gestion

5.00 crédits	30.0 h + 15.0 h	Q2

Enseignants	Fouss François ;Lebichot Bertrand (supplée Fouss François) ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Mons
Thèmes abordés	Contexte • Monde numérique, transformation digitale et informatique décisionnelle. • Systèmes d'information et fonctionnement de l'organisation. • Systèmes d'information et responsabilité sociétale des organisations. Bases techniques • Langage binaire et logique informatique. • Composants et architecture d'un ordinateur. • Initiation à l'algorithmique, aux langages de programmation, et à la programmation orientée Web.
Acquis d'apprentissage	**A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de :** 1 <u>Contribution de l'unité d'enseignement au référentiel AA du programme</u> Eu égard au référentiel de compétences des programmes de bachelier en sciences de gestion et en ingénieur de gestion de la LSM, cette unité d'enseignement contribue au développement et à l'acquisition des compétences suivantes : • 2.2 Maîtriser un socle de savoirs dans le domaine des sciences humaines et du droit. • 2.4 Articuler des savoirs issus de différentes disciplines afin de pouvoir résoudre un problème simple mais concret de gestion. • 3.1 Comprendre et exploiter des textes et ouvrages scientifiques, de manière critique, en français et en anglais. • 5.1 Comprendre le fonctionnement interne d'une entreprise de taille et de complexité limitée. <u>Les Acquis d'Apprentissage au terme de l'unité d'enseignement</u> Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable : • de placer le système d'information dans ses contextes organisationnel et sociétal ; • de maîtriser les concepts de base de l'informatique ; • de comprendre le fonctionnement des ordinateurs par la compréhension de la logique informatique et l'initiation à l'algorithmique.
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	Examen écrit en session
Méthodes d'enseignement	• Cours magistral • Exercices associés au cours, organisés en salle informatique et en groupes

Contenu	• Contexte
	  • Monde numérique, transformation digitale et informatique décisionnelle
	  • Systèmes d'information et fonctionnement de l'organisation
	  • Systèmes d'information et responsabilité sociétale des organisations
	• Bases techniques
	  • Langage binaire et logique informatique.
	  • Composants et architecture d'un ordinateur
	  • Initiation à l'algorithmique, aux langages de programmation, et à la programmation orientée Web.

Ressources en ligne	Voir Moodle / Teams

Bibliographie	• BROOKSHEAR J.G. (2011), Computer Science (11th Edition), Pearson Education. • SNYDER L. (2012), Fluency with Information Technology: Skills, Concepts, and Capabilities (5th Edition), Prentice Hall.
Autres infos	Au terme de cet enseignement, l'étudiant sera capable : • de maîtriser les concepts de base de l'informatique ; • de comprendre le fonctionnement des ordinateurs, aux systèmes d'exploitation et à la logique informatique.
Faculté ou entité en charge:	CLSM

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)

Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Bachelier : ingénieur de gestion	INGM1BA	5		🔍
Bachelier en sciences de gestion	GESM1BA	5		🔍