

La version que vous consultez n'est pas définitive. Cette fiche d'activité peut encore faire l'objet de modifications. La version finale sera disponible le 1er juin.

6.00 crédits	30.0 h	Q1
--------------	--------	----

Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Louvain-la-Neuve
Thèmes abordés	<p>La théorie des jeux appliquée à la science politique explore comment les acteurs politiques, tels que les gouvernements, les partis, les électeurs ou les groupes d'intérêt, prennent des décisions stratégiques dans un environnement d'interdépendance. En d'autres termes, elle analyse comment les choix d'un acteur influencent et sont influencés par les choix des autres acteurs.</p> <p>Ce cours met en lumière comment la théorie des jeux peut expliquer et prédire les décisions des acteurs politiques en tenant compte des interactions stratégiques. Toutefois, la complexité des comportements humains et des contextes politiques nécessite parfois de dépasser la théorie des jeux pour comprendre pleinement la dynamique politique. C'est un domaine interdisciplinaire qui offre une riche perspective sur la science politique, la sociologie, l'économie et les relations internationales.</p>
Acquis d'apprentissage	<p>A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. D'identifier les différentes formes de pouvoir, d'État et de système politique 2. D'identifier les différentes idéologies et régimes politiques 3. D'identifier les différents groupes sociaux et politiques et de comprendre les dynamiques de conflit, de coopération ou de négociation entre ceux-ci au sein d'un système politique 4. D'identifier les différents modèles conflit, de coopération ou de négociation entre ceux-ci au sein d'un système politique
Faculté ou entité en charge:	ESPO

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Bachelier en sciences économiques et de gestion	ECGE1BA	6		