






4.00 crédits	30.0 h + 15.0 h	Q2
--------------	-----------------	----

Enseignants	Laurier Wim ;
Langue d'enseignement	Français
Lieu du cours	Bruxelles Saint-Louis
Thèmes abordés	<p>Organisations, management et systèmes d'information</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'entreprise informatisée • Impact des systèmes d'information sur le fonctionnement de l'entreprise • Les systèmes d'information et la stratégie des organisations • Le système d'information et les dimensions éthiques et sociales <p>Infrastructure technologique d'un système d'information et ses plateformes</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'infrastructure technologique • Gestion et utilisation des données • Télécommunications, réseaux et internet • Sécurité et contrôle des systèmes d'information <p>Programmation Python</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entrées et sorties • Algorithmique • Programmation procédurale • Structure de données
Acquis d'apprentissage	<p>A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de :</p> <p>A la fin de cette unité d'enseignement, l'étudiant est capable de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • expliquer l'importance opérationnelle des technologies de l'information et de la communication (TIC) et des systèmes d'information (SI) pour la gestion des entreprises et organisations • comprendre l'importance stratégique des TIC et des SI • identifier le(s) type(s) de TIC et SI pertinents dans un contexte organisationnel particulier • utiliser les applications des TIC et des SI dans d'autres cours • interpréter et Expliquer le code d'un algorithme informatique • développer un algorithme informatique sur la base d'une spécification
Modes d'évaluation des acquis des étudiants	<p>L'évaluation certificative consiste en un examen écrit de trois heures à livre fermé.</p> <p>Les questions mélangeront des aspects assez élémentaires (par exemple, l'interprétation/compréhension/évaluation de code), des notions vues au cours et des questions pratiques d'élaboration de structure de données, de développement d'un algorithme et de production d'un programme répondant à un cahier de charges donné.</p>
Méthodes d'enseignement	<p>Présentiel,</p> <ul style="list-style-type: none"> • 30 heures de cours magistraux • 30 heures de TPs (dont la plupart) en salle informatique <p>Exposés ex cathedra.</p> <p>Utilisation des ordinateurs pour les travaux pratiques.</p>
Contenu	<ul style="list-style-type: none"> • Algorithmique • Programmation procédurale • Programmation orientée objet • Traitement de données (web) • Applications mathématiques et statistiques
Autres infos	Le livre d'étude est disponible sur http://inforef.be/swi/download/apprendre_python3.pdf
Faculté ou entité en charge:	ESPB

Programmes / formations proposant cette unité d'enseignement (UE)				
Intitulé du programme	Sigle	Crédits	Prérequis	Acquis d'apprentissage
Bachelier en sciences économiques et de gestion	ECGB1BA	4		
Bachelier en sciences économiques et de gestion (français-anglais)	ECAB1BA	4		
Bachelier en sciences économiques et de gestion (français-néerlandais-anglais)	ECTB1BA	4		
Bachelier : ingénieur de gestion	INGB1BA	4		
Bachelier : ingénieur de gestion (français-anglais)	INAB1BA	4		
Bachelier : ingénieur de gestion (français-néerlandais-anglais)	INTB1BA	4		